

Storyline game – ASH – A streamer to hate:

Na het uiterlijk in te stellen van je karakter kan je de naam instellen van jouw poppetje. Voor het verhaal gebruiken we de naam Alex.

Alex is een jongen van 18 jaar en zijn droom is om een streamer te worden op het platform Twitch. Hij heeft al een jaar geprobeerd om een community op te bouwen en ondertussen heeft hij 2.000 volgers. Naast 3 keer per week streamen, gaat Alex ook nog eens naar school. Hij moet elke dag 25 minuten fietsen naar school, zo blijft hij lekker fit. Maar als hij er geen zin in heeft, pakt hij de bus.

Op school heeft Alex een klein groepje vrienden met als bijnaam “de emonerds”. In pauzes eten ze altijd samen en in weekenden spreken ze vaak af om iets te doen. Zo gaan ze bijvoorbeeld wel eens bowlen met z’n allen of naar de club. Alex woont net buiten de stad, dus alles is best dichtbij voor hem.

~ Dit is waar de game begint, met Alex die een “normaal” streamerleven leidt ~

De laatste tijd is er iets gebeurd in Alex’ streams wat hij niet leuk vindt. Af en toe komen er negatieve reacties op zijn streams en video’s, zeggend dat hij een loser is en dat hij beter kan stoppen met streamen. Hij probeert zich niks aan te trekken van de comments, maar langzaam worden dit er steeds meer en verspreiden deze reacties zich ook over zijn andere social media, zoals Twitter en Insta. Alex heeft geen flauw idee wie hierachter zit en doet zijn best om het tegen te gaan, maar dit blijkt moeilijker dan gedacht.

Desondanks de acties die Alex onderneemt blijft de hater haatcomments plaatsen onder Alex’ posts op insta. Hierdoor ontstaan er social media “monsters” en deze lekken door naar zijn klasgenoten in school. Hierom wordt hij raar aangekeken op school en beginnen sommigen achter zijn rug om dingen te verspreiden op school. Vanaf hier kan het verhaal (door de acties die je zelf uitkiest) meerdere kanten op:

Optie 1: Je doet er niks aan

Alex probeert zich niks aan te trekken van de haat en houdt zijn hoofd omhoog, maar dit eist uiteindelijk zijn tol. Op school lukt het hem langer om vol te houden, maar thuis heeft hij vaker mental breakdowns. Zijn vrienden brengen hem minder blijheid en ook van het streamen krijgt hij weinig positieve energie meer. Omdat het mentaal bergafwaarts gaat met Alex besluit hij vaker thuis te blijven en minder tijd met zijn vrienden door te brengen. Dit leidt tot meer mental breakdowns en afleiding op social media vinden werkt ook niet, omdat daar haatcomments blijven komen. De social media “monsters” slokken je uiteindelijk op en zo kom je ten einde...

- Einde verhaal optie 1

Optie 2: Je vecht terug

Alex probeert zich tegen de haat te verzetten op zowel social media als in het echt. Op social media pakt dit goed voor hem uit. Hij houdt de monsters onder controle en dit zorgt ervoor dat hij meer bekendheid krijgt omdat mensen benieuwd zijn hoe hij op verschillende reacties zal reageren. Dit geeft Alex een boost in zijn blijheid, maar wel kleine deuken in zijn mentale gezondheid. Op school tegen de haat in gaan wordt lastiger voor Alex. Hij komt vaak in gevechten terecht en hierdoor verliest hij vrienden. Na weken in deze terror te leven komt hij op het punt dat het hem allemaal niks meer boeit en niet meer helder kan denken. Zonder vrienden die hem nog tegen kunnen houden, besluit hij op een dag met geweren naar school toe te komen en de hele plek overhoop te schieten om vervolgens met een kogel zijn eigen schedel te doorboren.

Natuurlijk is er altijd nog een mogelijkheid om een advertentie op social media of op je weg terug naar huis tegen te komen van “slachtofferhulp Nederland”. Hierdoor kan je nog bij optie 3 terecht komen.

Optie 3: Je zoekt hulp

Na een aantal dagen ziet Alex tussen de negatieve posts op social media een positieve post over “slachtofferhulp Nederland”. Hij komt hierdoor in contact met een psycholoog die hem helpt zijn leven weer op de rit te krijgen en op de juiste manier de confrontatie aan te gaan met de pesters (zowel online als in het echt). Hij raakt uiteindelijk in gesprek met degene die zijn eerste haatreacties heeft geplaatst en komt erachter dat het iemand uit zijn klas is. Ze praten uit wat er is gebeurd en de pester vertelt Alex dat hij op school veel gepest wordt en zijn negativiteit naar iemand moest uiten waar hij naar opkeek. Alex begrijpt het en vertelt de pester waar hij zijn hulp heeft gevonden om met de situatie om te gaan. Zo gaan zij samen de strijd aan tegen de pester’s pesters.

~ einde game ~

Als je het goede einde van de game weet te vinden, blijft deze dus open. Dit zorgt ervoor dat er nog een vervolg game kan komen of dat de speler zijn fantasie zelf de vrije loop kan laten gaan.

Wij hopen met de heftige eindes de speler aan het denken te zetten over wat de invloed van woorden nou écht kan hebben op een persoon, om zo de gevallen van online pesten in Nederland te verminderen én om duidelijkheid te creëren over wat je er wél tegen kunt doen als het je overkomt.